

Reglement der Fussballdorfmeisterschaft 2016

- Das Turnier findet als Human-Table Soccer Turnier (im Weiteren HTS) auf einer Anlage mit den Ausmaßen 7 x 11 m statt.
- Eine Mannschaft besteht aus 5 -10 Personen, wobei sich die Startformation aus 5 Spielern bestehend aus 1 Torwart, 2 Verteidigern und 2 Stürmern zusammensetzt.
- Zur Teilnahme berechtigt ist jeder, der/die das 12. Lebensjahr erreicht hat **und** eine Körpergröße von 1,50m nicht unterschreitet.
- Pro gemeldeter Mannschaft dürfen maximal drei aktive Fussballer im Sinne von nicht Jugendspielern teilnehmen.
- Der Herkunftsort der teilnehmenden Personen ist kein Ausschlussgrund, eine Beziehung zum Ort Leimersheim ist jedoch wünschenswert.
- Die genaue Mannschaftsliste ist spätestens bis zum ersten Spiel der jeweiligen Mannschaft bei der Turnierleitung einzureichen. Jeder Spieler darf nur bei einer Mannschaft gemeldet sein. Ausnahmen können nach Rücksprache mit der Turnierleitung in Einzelfällen gestattet werden. Nachmeldungen sind nicht gestattet, können jedoch in Ausnahmefällen mit der Turnierleitung abgestimmt werden.
- Die Startgebühr von 10€ ist im Voraus zu entrichten.

Spielregeln

- Gespielt wird auf dem oben beschriebenen HTS. Die Spieler sind dabei lose an den Querstangen befestigt.
- Der Ball darf dabei nur mit Körperteilen berührt werden, mit welchen er auch bei einem normalen Fussballspiel berührt werden darf, dies umfasst den gesamten Körper mit Ausnahme der Arme. Diese Regelung gilt auch für die Torhüter.
- Eine Berührung des Balles mit den Armen, eine Loslösung der Hände von den Querstangen, das übermäßige „Hakeln“ mit den Füßen nach hinten und vorne sowie das sich an die Stange hängen zum Zwecke des „Hakelns“ stellt ein Foul dar und wird mit einem ungestörten Ballbesitz für die bis zur Regelwidrigkeit in Ballbesitz befindliche Reihe des Gegners geahndet. Bei Handspiel bekommt die Reihe den Ball, welche dem Ort des Vergehens am nächsten ist. Freistöße werden erst nach Anpfiff durch den Schiedsrichter freigegeben.
- Lupfer sind für alle Spieler, mit Ausnahme der Spieler der vordersten Angriffsreihe verboten und werden mit Ballbesitz für die Mittelreihe des Gegners geahndet.
- Im Weiteren gelten die allgemeinen Fussballregeln.

- Geht der Ball ins Aus bekommt die Mittelfeldreihe des Gegners den Ball. Eine Ahndung etwaigen Lupfer wird hierbei vorrangig geahndet.
- Nach einem Torerfolg erhält die Mittelreihe des Gegners Anspiel.
- Die Spieldauer wird auf 2 x 5 Minuten pro Spiel festgelegt mit einer Minute Wechselfpause. Die Platzierungsspiele werden auf eine Spieldauer von 2 x 6 Minuten erhöht. Es gilt die effektive Spielzeit. Verlässt ein Ball den Bereich des HTS wird dieser umgehend durch einen anderen ersetzt. Sollte bei K.O. Spielen nach Ablauf der regulären Spielzeit keine Entscheidung gefallen sein wird das Spiel im Sudden-Death Modus fortgesetzt.